

디지털로 강화하는 대전의 콘텐츠 정책토론회

I

행사개요

- (일 시) 2024. 10. 25. (금) 15:00
- (장 소) 대전광역시의회 3층 소통실
- (주 최) 대전광역시의회
- (주 관) 행정자치위원회
- (후 원) 국제디지털자산위원회, 우즈넥스, 블로코, 그래프잇, 슈퍼빌런랩스
- (참 석 자) 약 15명(패널 및 방청자)

좌 장	이중호(대전광역시의회 의원)
주제 발표	1. 이용석(그래프잇 대표) - (축제가 끝나고 난 뒤) 데이터와 인공지능을 활용한 수요기반 축제 콘텐츠 발굴
	2. 정현식(블로코 이사) - (이제는 꿈돌이 시대) 블록체인을 활용한 꿈돌이 IP 활성화 방안
	3. 양윤정(슈퍼빌런랩스 이사) - (지역을 넘어 글로벌로) 게임 서비스와의 콜라보를 통한 글로벌 홍보 전략
토론자	1. 원은석 [국제디지털자산위원회(IDAC) 이사장] 2. 노기수 (대전광역시 문화예술관광국장)
내 용	- 다양한 디지털 서비스가 도시의 콘텐츠와 접목될 수 있는 사례 제시 - 대전광역시의 문화 콘텐츠의 경쟁력 확보 방안

II

진행순서

시 간	소요	내 용	진 행
15:00~15:10	10'	· 기념촬영 · 참석자 및 내외빈 소개	원은석 IDAC 이사장
15:10~15:30	20'	· 발제1. 이용석 그래프잇 대표	이중호 대전시의회 의원
15:30~15:50	20'	· 발제2. 정현식 블로코 이사	
15:50~16:10	20'	· 발제3. 양윤정 슈퍼빌런랩스 이사	
16:10~16:40	30'	· 토론 및 질의응답	
16:40~17:00	20'	· 참석자 네트워킹	

담당자: 정책지원관 이충민(042-270-5173)