

대전광역시의회 공고 제2018- 33호

「대전광역시교육청 정보화 역기능 예방 기술적 안전조치 조례」가 제정됨에 따라 그 취지와 내용을 시민에게 알려 이에 대한 의견을 듣고자 『대전광역시의회 회의규칙』 제21조의2의 규정에 따라 다음과 같이 공고합니다.

2018년 3월 14일

대 전 광 역 시 의 회 의 장

대전광역시교육청 정보화 역기능 예방 기술적 안전조치 조례안 예고

1. 제안 이유

- 가. 「대전광역시교육청 정보화교육 지원 및 정보화 역기능 예방 조례」가 2016년 5월에 시행되었으나, 정보통신 및 역기능 예방 관련 기술적 사항 등이 포함되어 있어 주무부서인 과학직업정보과에서 관련 업무를 추진하는데 한계가 있었음.
- 나. 따라서, 효율적이고 전문적인 업무처리를 위하여 정보화 역기능 관련 기술적 안전조치 사항 등이 포함된 별도의 조례를 제정하여 교육 정보화 역기능 예방을 위한 최우수 기술적 안전조치 제공으로 학생들을 보호하고 건전한 가치관 형성에 기여하고자 함.

2. 주요 내용

- 가. 목적, 정의, 책무, 적용 대상, 다른 조례와의 관계, 기본계획의 수립·시행, 전담부서 지정 등을 규정함(안 제1조부터 제7조까지).
- 나. 인터넷중독, 게임 중독, 사이버음란물 등의 정보화 역기능에 대한 기술적 조치와 안내문구 표시, 사생활 침해 방지, 설치통계시스템 구축, 지원중단 온라인 동의 표시 등의 정보화 역기능 예방 기술적 안전조치를 규정함(안 제8조부터 제12조까지).
- 다. 기술개발 촉진, 계약정보의 공개, 우수 물품 평가기준, 업무·예산의 경감, 검증·서류 제출, 통신사업자 등의 제공 서비스·물품 등을 규정함(안 제13조부터 제18조까지).

3. 의견제출

가. 이 개정안에 대하여 의견이 있는 단체 또는 개인은 2018년 3월 19일 까지 다음 사항을 기재한 의견서를 대전광역시의회(참조 : 교육수석전문위원실)에게 제출하여 주시기 바랍니다.

나. 의견제출 사항

- (1) 예고사항에 대한 항목별 의견(찬성 및 반대의견과 그 사유)
- (2) 의견제출자의 성명·주소·전화번호(단체의 경우 단체명과 대표자성명 기재)

다. 의견 제출할 곳 : 우35242 / 대전광역시 서구 둔산로 100

대전광역시의회 의회사무처 교육수석전문위원실)

(전화 042-270-5243, FAX 042-270-5249, E-mail : 1052jjh@korea.kr)

라. 의견제출 방법 : 서면, 전화, FAX, 컴퓨터통신, 직접방문 등

4. 개정 조례안 : 붙임

대전광역시교육청 정보화 역기능 예방 기술적 안전조치 조례안

제1조(목적) 이 조례는 대전광역시교육청의 교육 정보화로 인해 발생하는 정보화 역기능을 예방하기 위한 우수한 기술적 안전조치 제공에 관한 사항을 규정하여 학생들을 보호하고 건전한 가치관 형성에 이바지함을 목적으로 한다.

제2조(정의) 이 조례에서 사용하는 용어의 뜻은 다음 각 호와 같다.

1. “학생용컴퓨터”란 대전광역시교육감(이하 “교육감”이라 한다) 소관 학교·기숙사·도서관·직속기관 등에서 학생이 접근·이용할 수 있는 컴퓨터를 말한다. 다만, 교직원이 점유하는 컴퓨터는 제외한다.
2. “정보화지원”이란 교육감이 「초·중등교육법 시행령」 제104조의2제1항제5호에 따라 교육 정보화 지원비를 지원하는 것을 말한다.
3. “정보화지원컴퓨터”란 교육감이 「초·중등교육법 시행령」 제104조의2제1항제5호에 따라 인터넷사용료를 지원하는 가정에서 학생이 이용하는 학습을 위한 컴퓨터를 말한다.
4. “인터넷중독”이란 「국가정보화기본법」 제3조제20호에서 정한 정보통신망을 통하여 제공되는 정보통신서비스의 지나친 이용으로 이용자가 일상생활에서 쉽게 회복할 수 없을 정도로 신체적·정신적·사회적 기능의 손상을 입는 것을 말한다.
5. “게임 중독”이란 「청소년 보호법」 제27조에 따른 인터넷게임과 사이

버도박 및 인터넷을 접속하지 않는 PC게임의 지나친 이용으로 이용자가 일상생활에서 쉽게 회복할 수 없는 신체적·정신적·사회적 기능 손상을 입은 것을 말한다.

6. “사이버음란물”이란 「정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률」 제44조의7제1항제1호에 따른 음란정보, 「청소년 보호법」 제2조 제3호에 따른 청소년유해매체물 및 청소년 이용불가 게임을 말한다.

7. “정보화 역기능”이란 인터넷중독, 게임 중독, 사이버음란물로 발생할 수 있는 부작용을 말한다.

8. “기술적 안전조치”란 정보화 역기능을 예방하기 위하여 이 조례에 따라 교육감이 취하는 조치를 말한다.

제3조(교육감의 책무) ① 교육감은 정보화 역기능에 대한 우수한 기술적 안전조치를 하여야 한다.

② 교육감은 예산편성, 기본계획 등의 수립·시행 시 이 조례에서 정한 용어를 사용하여야 한다.

제4조(적용 대상) 이 조례는 학생용컴퓨터와 정보화지원컴퓨터에 적용한다.

제5조(다른 조례와의 관계) 정보화 역기능 예방 기술적 안전조치에 관하여 다른 조례에서 정한 것을 제외하고 이 조례가 정한 바에 따른다.

제6조(기본계획의 수립·시행) 교육감은 정보화 역기능 예방 기술적 안전조치를 위하여 규격강화 기본계획을 수립·시행하여야 한다.

제7조(전담부서 지정) ① 교육감은 정보화 역기능 예방 기술적 안전조치 업무를 효율적으로 추진하기 위하여 전담부서를 지정하여야 한다.

② 교육감은 이 조례에서 정한 사무에 다음 각 호의 어느 하나에 해당

하는 학위 또는 자격을 보유한 공무원을 우선 배치하고 해당 업무를 단일 부서에서 통합 수행하도록 노력하여야 한다.

1. 컴퓨터공학, 네트워크보안, 단말보안, 게임 중독 등을 전공한 석·박사 학위 보유자
2. 정보통신, 정보보안, 네트워크 관련 기사·기술사 자격 보유자. 다만, 기사 수준 이상의 외국자격을 포함

제8조(기술적 조치) ① 교육감은 정보화 역기능을 예방하기 위하여 학생용 컴퓨터와 정보화지원컴퓨터에 기술적 조치를 하여야 한다.

② 교육감은 정보화지원컴퓨터에 게임(오프라인 게임을 포함한다), 인터넷, 컴퓨터를 구분해 학생 개인별로 하루 최대이용 시간 및 심야시간 이용제한이 자동 실행되도록 설정하여야 한다. 다만, 인터넷 강의 수강을 위한 학습전용 기능은 24시간 제공을 원칙으로 하되, 학습전용 시간을 선택할 수 있어야 한다.

③ 교육감은 정보화지원컴퓨터에 청소년이용불가 게임 및 연령등급 초과 게임을 그 프로세스 기준으로 차단하여야 한다. 이 경우 인터넷을 접속하지 않는 PC게임을 포함한다.

④ 교육감은 사이버음란물 차단을 위하여 다음 각 호의 기술적 조치를 하여야 한다.

1. 인터넷 및 저장장치를 통한 사이버음란물 시청 선별차단
2. 불법 사이트 및 청소년유해 사이트 선별차단
3. 암호화 기법을 적용한 음란 누리소통망서비스(SNS) 계정 선별차단
4. 우회접속 소프트웨어, 웹브라우저의 플러그인 우회접속 기능과 번역

기를 이용하는 경우 제2호와 제3호 선별차단

5. 차단회피 신기술에 대한 신속한 차단기능 업그레이드

6. 그 밖에 교육감이 필요하다고 인정하는 사이버음란물 차단

⑤ 기술적 조치는 학습 및 코딩교육을 위한 응용소프트웨어와 호환성을 제공하고 응용 소프트웨어의 구동 상태에서 동일한 기능과 성능을 보장하여야 한다.

⑥ 교육감은 중복차단에 따른 속도지연 등의 이용불편을 최소화하여야 한다.

제9조(안내문구 표시) 교육감은 기술적 조치가 작동되는 경우 해당 컴퓨터의 모니터에 안내 문구를 일정한 크기 이상으로 표시하여야 한다.

제10조(사생활 침해 방지 등) ① 교육감은 사생활 침해를 예방하기 위하여 정보화지원컴퓨터에 대한 제8조의 사이버음란물 목록과 게임 목록(이하 “정보화 역기능 목록”이라 한다) 장치(서버)를 교육감 소관시설에 설치하지 아니한다.

② 교육감은 사생활과 비밀번호 등 민감 정보를 보호하기 위하여 암호화 기술을 적용한 사이트와 SNS 등을 평문으로 복호화 하는 기술적 조치를 선정하지 아니 한다.

제11조(설치통계시스템 구축) ① 교육감은 정보화지원컴퓨터의 효율적 관리를 위하여 다음 각 호를 자동 관리하여야 한다.

1. 교육감이 제공하는 소프트웨어의 설치 및 삭제 통계 현황
2. 기술적 조치의 설치 및 삭제 통계 현황
3. 컴퓨터의 CPU 종류·통계 현황

② 교육감은 정보화지원컴퓨터에 「개인정보보호법」에 따라 제1항의 목적에 필요한 최소한의 정보를 수집하며, 사생활 침해 방지를 위하여 다음 각 호를 조회·수집·보관하여서는 아니 된다.

1. 컴퓨터별 접속·차단하는 사이트 주소 및 SNS 계정
2. 학생별 게임·컴퓨터·인터넷의 이용시간
3. 교육감이 제공하지 않는 소프트웨어 정보

제12조(지원중단 온라인 동의 표시) 교육감은 정보화지원의 신청단계 또는 기술적 조치의 설치단계에서 다음 각 호의 지원중단 조건에 대하여 해당 학생 또는 보호자(14세 미만인 학생에 해당한다)로부터 온라인 동의를 받아야 하며, 낙인 부작용이 발생할 수 있는 전체 학생 대상으로 가정통신문을 통한 오프라인 신청·동의를 요구하지 아니 한다.

1. 교육감이 지원한 컴퓨터의 불법 판매·임대
2. 컴퓨터 지원 가정을 객관적으로 선정하기 위한 정보화지원컴퓨터 사용기간 등의 자동추출 거부
3. 정보화 역기능의 이용습관 진단조사 및 상담·치유 서비스의 거부
4. 정보화 역기능 예방·해소를 위한 개인정보의 수집·활용 및 기술적 조치의 설치 거부

제13조(기술개발 촉진) ① 교육감은 정보화 역기능 예방 효과를 유지하기 위하여 정보화 역기능 목록을 확대하고, 기술적 안전조치의 기능과 성능을 강화시켜 기술개발을 촉진시키도록 노력한다.

② 교육감은 정보화 역기능 목록에 국가·공공기관에서 무상 제공하는 정보화 역기능 목록을 포함하되, 평가와 규격 강화에서 제외한다.

제14조(계약정보의 공개) 교육감은 입찰 참여 기회균등과 공정한 경쟁유도를 위하여 기술적 조치와 설치통계 소프트웨어를 구매할 경우 조달청의 나라장터에 발주계획을 90일 이상 사전에 공개하고 입찰을 공고한다.

제15조(우수 물품 평가기준) 교육감은 우수한 기술적 조치를 구매하기 위하여 「지방자치단체를 당사자로 하는 계약에 관한 법률」 제4조에 따라 「소프트웨어산업 진흥법」(이 조에서 “법”이라 한다) 등의 다른 법령 등을 우선 적용하여 다음 각 호를 따라야 한다.

1. 법 제20조제2항 및 「분리발주대상 소프트웨어」 제3조제6항에 따라 소프트웨어를 분리 발주하고 개별적으로 직접 계약한다.
2. 법 제13조의2제1항에 따라 품질성능 평가시험(Bench Mark Test, 이하 “BMT”라 한다)을 직접 실시하거나 주무장관이 지정한 시험기관에 의뢰하고 그 결과를 기술능력 평가에 반영한다.
3. 평가배점은 기술능력평가 90점, 가격평가 10점의 합산으로 한다.
4. 기술능력평가는 BMT평가를 우선 반영하며, BMT평가 80퍼센트, 기타평가 20퍼센트로 구성한다.
5. 법 제20조제4항, 「소프트웨어 기술성 평가기준」 제3조제2항 및 제4조에 따라 별표의 상용소프트웨어 기술능력 평가 항목 및 배점을 참고하여 공정하게 평가한다.

제16조(업무·예산의 경감) 교육감은 평가 업무 및 예산의 경감을 위하여 관련 법령에 따라 2년 이상의 장기계속계약 및 다른 지방자치단체 또는 교육청과 공동으로 BMT를 의뢰할 수 있다.

제17조(검증·서류제출 등) ① 교육감은 인증 관련 신청서류, 시험결과서를

제출받아 인증취득 제품과 제안·평가 제품의 동일제품 여부 및 허위 인증서 제출을 검증하고 계약한다.

② 교육감은 대전광역시의회에서 제1항의 관련 서류, 제안서, 평가 상세명세서, 설치프로그램을 요구할 경우 지체 없이 제출하여야 하며, 입찰 공고문에 서류제출 사항을 공개한다.

③ 최초 검수요청 기준은 설치율 60퍼센트 이상으로 한다.

제18조(통신사업자 등의 제공 서비스·물품) 교육감은 우수한 기술적 조치를 선정하기 위하여 기간·부가 통신사업자와 공공기관 등이 제공하는 유·무상 서비스 또는 제품을 도입할 경우 이 조례의 기술적 조치를 적용한다.

부칙

이 조례는 공포한 날부터 시행한다. 다만, 제14조, 제15조의 개정규정은 2019년 1월 1일부터 시행한다.

[별표]

상용 소프트웨어 기술능력 평가 항목 및 배점(제15조제5호 관련)

부문	평 가 항 목		평 가 기 준	배점
	합 계			100
1	부문 소개		BMT 평가 : 5개 항목	25
효 율 성	1	유효 Site DB	유효성 검증 불법· 유해 Site DB 수량 (중복 Site 존재시 감점)	5
	2	유효 SNS DB	유효성 검증 음란· 유해 SNS 계정 DB 수량 (중복 Site 존재시 감점)	5
	3	사전 사이버음란물 차단	DB 부재 알고리즘 기반 평문 및 암호화 Site, SNS계정(이하 “사이버음란물”)의 선별차단 수량	5
	4	사후 Site 선별차단	DB 기반 불법· 유해 Site의 사후 선별차단 수량 ※ 선별차단 - 정상시료(DB) 허용 (이하 같음)	5
	5	사후 SNS계정 차단	DB 기반 음란· 유해 SNS계정의 사후 선별차단 수량	5
2	부문 소개		BMT 평가 : 11개 항목	25
기 능 성	1	암호화 불법·유해 Site 선별차단	SSL, HTTPS, SHTTP 등 암호화가 적용된 불법 · 유해 Site의 선별차단 수량	2
	2	평문 · 암호 동시 Site 선별차단	HTTP, HTTPS를 동시에 사용하는 불법 · 유해 Site의 선별차단 수량	2
	3	저장장치의 음란 동영상 선별차단	PC 본체 및 저장매체 등에 저장된 음란동영상 시청 차단 수량 - 네트워크 차단 환경	2
	4	인터넷을 통한 음란동영상 선별차단	인터넷을 통해 배포되는 음란동영상 시청 차단 수량	2
	5	게임 차단	초중고별 12세 / 15세 미만 이용불가, 청소년 이용 불가 게임의 차단	3
	6	Plug-in 우회접속 선별 차단	3개의 Plug-in 프로그램을 이용한 사이버 음란물 우회접속 선별차단 수량	3
	7	S/W기반 우회접속 선별 차단	3개의 우회접속 S/W를 이용한 사이버음란물 우회접속인 선별차단 수량	3
	8	번역기 우회접속 선별 차단	2개의 번역기(Google, MS)를 이용한 사이버음란물 우회접속 선별차단 수량	2
	9	Proxy Site 선별 차단	Proxy Site의 선별차단 수량	2
	10	이용시간 설정	게임, 인터넷, PC를 구분한 하루 최대이용시간 설정 및 심야시간 이용제한 설정을 평가	2
	11	성인인증 선별차단	Google, Youtube 등의 성인인증 Page 선별차단	2
3	부문 소개		BMT 평가 : 2개 항목	10
사 용 성	1	차단 안내 화면	차단 및 남은 이용시간을 정상 표시하는지를 상 대 평가	5
	2	차단 시간	차단 안내화면 표시 시간을 상대 평가	5

부문	평 가 항 목		평 가 기 준	배점
4	부문 소계		BMT / 서류 평가 : 3 / 2 개 항목	25
이 식 성	1	OS 환경 적합성	요구하는 OS 환경에서 정상 설치/동작 평가	5
	2	응용 S/W 호환성	자격증 및 코딩 관련 응용 S/W와의 충돌여부 및 정상동작(차단)을 평가	5
	3	설치·제거 용이성	제품 설치나 제거 시 다운되거나 중지되는 현상이 발생하는 경우 해결 시간을 평가	5
	4	Agent 설치율 (수요기관 서류평가)	교육청 정보하지원 정보화 역기능 기술적 안전 조치 공급계약의 Agent 설치율을 상대 평가	5
	5	Agent 수행완료 실적 (수요기관 서류평가)	하자보수 기간이 종료된 납품실적을 평가(그린아 이넷은 6개월 정산주기 단위로 실적 인정)	5
5	부문 소계		BMT 평가 : 1개 항목	5
유지 관리 성	1	문제진단 · 해결지원	오류가 발생했을 경우 오류 발생 후 해결시간을 평가	5
6	부문 소계		기타 평가 : 2개 항목	4
신 뢰 성	1	운용 안정성	S/W를 장시간 운용 시 안정적으로 동작하는지 여부를 평가	2
	2	장애복구 용이성	S/W 장애 발생시 복구가 용이하고 정상적으로 기능이 동작하는지 여부를 평가	2
7	부문 소계		기타 평가 : 3개 항목	6
공급 업체 지원	1	유지관리 지원	업데이트, 기능 추가·개선 등이 필요한 경우 이를 지원할 수 있는 절차, 비용, 유지관리 기간 등이 적절하며 라이선스 정책이 제안 요구사항을 충족시킬 수 있는지 여부를 평가	2
	2	고객지원 계획	오류복구/문제해결을 위한 고객센터 운영방안(운영시간, 지원인력 등)을 평가	2
	3	제품 신뢰도	GS인증의 등급과 인증취득 후 업그레이드가 있었는지 여부를 평가(버전 규칙 통일)	2
8. 감점	부정당 업자		1년 이하의 입찰참가자격 제한을 받은 후 입찰참가자격 제한기간 만료일로부터 당해 제한기간 만큼의 기간이 경과하지 아니한 경우	-1
			1년 초과 2년 이하의 입찰참가자격 제한을 받은 후 입찰참가자격 제한기간 만료일로부터 당해 제한기간 만큼의 기간이 경과하지 아니한 경우	-2

관 계 법 령

□ 청소년 보호법

제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다.

1. “청소년“이란 만 19세 미만인 사람을 말한다. 다만, 만 19세가 되는 해의 1월 1일을 맞이한 사람은 제외한다.
2. “매체물“이란 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 것을 말한다.
 - 가. 「영화 및 비디오물의 진흥에 관한 법률」에 따른 영화 및 비디오물
 - 나. 「게임산업진흥에 관한 법률」에 따른 게임물
 - 다. 「음악산업진흥에 관한 법률」에 따른 음반, 음악파일, 음악영상물 및 음악영상파일
 - 라. 「공연법」에 따른 공연(국악공연은 제외한다)
 - 마. 「전기통신사업법」에 따른 전기통신을 통한 부호·문언·음향 또는 영상 정보
 - 바. 「방송법」에 따른 방송프로그램(보도 방송프로그램은 제외한다)
 - 사. 「신문 등의 진흥에 관한 법률」에 따른 일반일간신문(주로 정치·경제·사회에 관한 보도·논평 및 여론을 전파하는 신문은 제외한다), 특수일간신문(경제·산업·과학·종교 분야는 제외한다), 일반주간신문(정치·경제 분야는 제외한다), 특수주간신문(경제·산업·과학·시사·종교 분야는 제외한다), 인터넷신문(주로 정치·경제·사회에 관한 보도·논평 및 여론을 전파하는 신문은 제외한다) 및 인터넷뉴스서비스
 - 아. 「잡지 등 정기간행물의 진흥에 관한 법률」에 따른 잡지(정치·경제·사회·시사·산업·과학·종교 분야는 제외한다), 정보간행물, 전자간행물 및 그 밖의 간행물
 - 자. 「출판문화산업 진흥법」에 따른 간행물, 전자출판물 및 외국간행물(사목 및 아목에 해당하는 매체물은 제외한다)
 - 차. 「옥외광고물 등의 관리와 옥외광고산업 진흥에 관한 법률」에 따른 옥외광고물과 가목부터 자목까지의 매체물에 수록·게재·전시되거나 그 밖의 방법으로 포함된 상업적 광고선전물
 - 카. 그 밖에 청소년의 정신적·신체적 건강을 해칠 우려가 있어 대통령령으로 정하는 매체물
3. “청소년유해매체물“이란 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 것을 말한다.
 - 가. 제7조제1항 본문 및 제11조에 따라 청소년보호위원회가 청소년에게 유해한 것으로 결정하거나 확인하여 여성가족부장관이 고시한 매체물
 - 나. 제7조제1항 단서 및 제11조에 따라 각 심의기관이 청소년에게 유해한 것으로 심의하거나 확인하여 여성가족부장관이 고시한 매체물

제5조(국가와 지방자치단체의 책무) ① 국가는 청소년 보호를 위하여 청소년유해환경의 개선에 필요한 시책을 마련하고 시행하여야 하며, 지방자치단체는 해당 지역의 청소년유해환경으로부터 청소년을 보호하기 위하여 필요한 노력을 하여야 한다.

② 국가와 지방자치단체는 전자·통신기술 및 의약품 등의 발달에 따라 등장하는 새로운 형태의 매체물과 약물 등이 청소년의 정신적·신체적 건강을 해칠 우려가 있음을 인식하고, 이들 매체물과 약물 등으로부터 청소년을 보호하기 위하여 필요한 기술개발과 연구사업의 지원, 국가 간의 협력체제 구축 등 필요한 노력을 하여야 한다.

③ 국가와 지방자치단체는 청소년 관련 단체 등 민간의 자율적인 유해환경 감시·고발 활동을 장려하고 이에 필요한 지원을 할 수 있으며 민간의 건의사항을 관련 시책에 반영할 수 있다.

④ 국가와 지방자치단체는 청소년을 보호하기 위하여 청소년유해환경을 규제할 때 그 의무를 충실히 수행하여야 한다.

제9조(청소년유해매체물의 심의기준) ① 청소년보호위원회와 각 심의기관은 제7조에 따른 심의를 할 때 매체물이 다음 각 호의 어느 하나에 해당되는 경우에는 청소년유해매체물로 결정해야 한다.

1. 청소년에게 성적인 욕구를 자극하는 선정적인 것이거나 음란한 것

제27조(인터넷게임 중독 등의 피해 청소년 지원) ① 여성가족부장관은 관계 중앙행정기관의 장과 협의하여 인터넷게임 중독 (인터넷게임의 지나친 이용으로 인하여 인터넷게임 이용자가 일상생활에서 쉽게 회복할 수 없는 신체적·정신적·사회적 기능 손상을 입은 것을 말한다) 등 매체물의 오용·남용으로 신체적·정신적·사회적 피해를 입은 청소년에 대하여 예방·상담 및 치료와 재활 등의 서비스를 지원할 수 있다.

□ 교육기본법

제17조의4(건전한 성의식 함양) ① 국가와 지방자치단체는 학생의 존엄한 성(性)을 보호하고 학생에게 성에 대한 선량한 정서를 함양시킬 수 있도록 필요한 시책을 수립·실시해야 한다.

② 제1항에 따른 시책에는 학생 개인의 존엄과 인격이 존중될 수 있는 교육적 방안과 남녀의 성 특성을 고려한 교육·편의시설 마련 방안이 포함되어야 한다.

제23조(교육의 정보화) 국가와 지방자치단체는 정보화교육 및 정보통신매체를 이용한 교육을 지원하고 교육정보산업을 육성하는 등 교육의 정보화에 필요한

시책을 수립·실시해야 한다.

□ 초·중등교육법

제60조의4(교육비 지원) ① 국가 및 지방자치단체는 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 학생에게 입학금, 수업료, 급식비 등 대통령령으로 정하는 비용(이하 “교육비”라 한다)의 전부 또는 일부를 예산의 범위에서 지원할 수 있다.

1. 본인 또는 그 보호자가 「국민기초생활 보장법」 제5조에 따른 수급권자인 학생
 2. 「한부모가족지원법」 제5조에 따른 보호대상자인 학생
 3. 그 밖에 가구 소득 등을 고려하여 교육비 지원이 필요하다고 인정되는 학생으로서 대통령령으로 정하는 학생
- ② 제1항에 따른 교육비 지원은 소득 수준과 거주 지역 등에 따라 지원의 내용과 범위를 달리할 수 있다.
- ③ 「국민기초생활 보장법」, 「한부모가족지원법」 등 다른 법령에 따라 제1항과 동일한 내용의 지원을 받고 있는 경우에는 그 범위에서 제1항에 따른 교육비 지원을 하지 아니한다.

□ 초·중등교육법시행령

제104조의2(교육비 지원 대상 및 기준 등) ① 법 제60조의4제1항에서 “대통령령으로 정하는 비용”이란 다음 각 호의 비용(이하 “교육비”라 한다)을 말한다.

1. 입학금 및 수업료
2. 학교급식비
3. 학교운영지원비
4. 교과용 도서 구입비
5. 가정에서의 정보통신매체를 이용한 학습을 위한 교육 정보화 지원비
6. 그 밖에 제1호부터 제5호까지의 비용에 준하는 비용으로서 교육부장관 또는 교육감이 정하는 비용

□ 정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률

제44조의7(불법정보의 유통금지 등) ① 누구든지 정보통신망을 통하여 다음 각 호의 어느 하나에 해당되는 정보를 유통하여서는 아니 된다.

1. 음란한 부호·문언·음향·화상 또는 영상을 배포·판매·임대하거나 공공연하게 전시하는 내용의 정보

□ 전기통신사업법

제32조의7(청소년유해매체물 등의 차단) ① 「전파법」에 따라 할당받은 주파수를 사용하는 전기통신사업자는 「청소년 보호법」에 따른 청소년과 전기통신서비스 제공에 관한 계약을 체결하는 경우 「청소년 보호법」 제2조제3호에 따른 청소년유해매체물 및 「정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률」 제44조의7제1항제1호에 따른 음란정보에 대한 차단수단을 제공해야 한다.

□ 게임산업진흥에 관한 법률

제12조의2(게임과몰입의 예방 등) ① 정부는 게임과몰입이나 게임물의 사행성·선정성·폭력성 등(이하 “게임과몰입등”이라 한다)의 예방 등을 위해 다음 각 호의 정책을 수립·시행해야 한다.

1. 게임과몰입등의 예방과 치료를 위한 기본계획의 수립·시행
2. 게임과몰입등에 대한 실태조사 및 정책대안의 개발
3. 게임과몰입등의 예방을 위한 상담, 교육 및 홍보활동의 시행
4. 게임과몰입등의 예방을 위한 전문인력의 양성 지원
5. 게임과몰입등의 예방을 위한 전문기관 및 단체에 대한 지원
6. 그 밖에 게임과몰입등의 예방을 위하여 필요한 정책으로 대통령령이 정하는 사항

제21조(등급분류) ① 게임물을 유통시키거나 이용에 제공하게 할 목적으로 게임물을 제작 또는 배급하고자 하는 자는 해당 게임물을 제작 또는 배급하기 전에 위원회 또는 제21조의제제1항에 따라 지정을 받은 사업자로부터 그 게임물의 내용에 관하여 등급분류를 받아야 한다. 다만, 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 게임물의 경우에는 그러하지 아니하다.

1. 중앙행정기관의 장이 추천하는 게임대회 또는 전시회 등에 이용·전시할 목적으로 제작·배급하는 게임물
2. 교육·학습·종교 또는 공익적 홍보활동 등의 용도로 제작·배급하는 게임물로서 대통령령이 정하는 것
3. 게임물 개발과정에서 성능·안전성·이용자만족도 등을 평가하기 위한 시험용 게임물로서 대통령령이 정하는 대상·기준과 절차 등에 따른 게임물
4. 삭제 <2016.5.29.>

② 게임물의 등급은 다음 각 호와 같다.

1. 전체이용가 : 누구나 이용할 수 있는 게임물

2. 12세이용가 : 12세 미만은 이용할 수 없는 게임물
 3. 15세이용가 : 15세 미만은 이용할 수 없는 게임물
 4. 청소년이용불가 : 청소년은 이용할 수 없는 게임물
- ③ 제2항의 규정에 불구하고 청소년게임제공업과 일반게임제공업에 제공되는 게임물은 전체이용가와 청소년이용불가 게임물로 분류한다.
- ④ 위원회는 등급분류를 신청한 게임물에 대하여 사행성게임물 여부를 확인해야 한다.
- ⑤ 등급분류를 받은 게임물의 내용을 수정한 경우에는 문화체육관광부령이 정하는 바에 따라 24시간 이내에 이를 위원회에 신고해야 한다. 이 경우 위원회는 신고된 내용이 등급의 변경을 요할 정도로 수정된 경우에는 신고를 받은 날부터 7일 이내에 등급 재분류 대상임을 통보해야 하며, 통보받은 게임물은 새로운 게임물로 간주하여 위원회규정이 정하는 절차에 따라 새로이 등급분류를 받도록 조치해야 한다.
- ⑥ 제5항의 규정에 따라 등급분류 변경을 요할 정도의 수정에 해당하면서 새로이 등급분류를 받지 아니하거나 등급분류를 받은 내용과 다르게 제공할 경우 위원회에서 직권으로 조사하거나 게임물제공업자 또는 게임물배급업자의 신청에 의하여 등급을 재분류 할 수 있다.
- ⑦ 제1항 및 제2항에 따른 등급분류 기준과 제4항에 따른 사행성 확인 기준 등에 관하여 필요한 사항은 문화체육관광부령으로 정한다.
- ⑧ 위원회는 게임물의 사행성 여부 등을 확인하기 위하여 대통령령이 정하는 바에 따라 기술심의를 할 수 있다.
- ⑨ 제24조의2에 따라 등급분류 업무를 위탁받은 기관(이하 “등급분류기관”이라 한다)의 등급분류 결정이 제7항의 등급분류 기준에 적합하지 아니한 경우 위원회는 직권으로 등급분류를 할 수 있다.

□ 국가정보화 기본법

- 제30조의6(인터넷중독대응센터)** ① 국가나 지방자치단체는 인터넷 중독의 예방 및 해소를 위하여 인터넷중독대응센터(이하 “대응센터”라 한다)를 설치·운영할 수 있다.
- ② 대응센터는 다음 각 호의 업무를 수행한다.
1. 인터넷 중독자에 대한 상담 및 치료
 2. 인터넷 중독 예방 및 해소에 관한 교육·홍보
 3. 그 밖에 인터넷 중독의 예방 및 해소를 위하여 필요한 사업
- ③ 그 밖에 대응센터의 설치·운영에 필요한 사항은 대통령령으로 정한다.

제30조의8(인터넷 중독 관련 교육) ① 국가기관 및 지방자치단체는 인터넷 중독의 예방 및 해소를 위하여 필요한 교육을 실시할 수 있다.

② 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 기관의 장은 인터넷 중독의 예방 및 해소를 위한 교육을 실시해야 한다.

1. 「유아교육법」 제2조제2호에 따른 유치원
2. 「초·중등교육법」 제2조 각 호에 따른 학교
3. 「고등교육법」 제2조 각 호에 따른 학교
4. 그 밖에 대통령령으로 정하는 공공기관

③ 국가기관 및 지방자치단체는 제2항에 따른 교육에 필요한 재정적·행정적 지원을 할 수 있다.

④ 제1항 및 제2항에 따른 교육의 내용 및 방법에 관한 사항은 대통령령으로 정한다.

제31조(정보격차 해소 시책의 마련) 국가기관과 지방자치단체는 모든 국민이 정보통신서비스에 원활하게 접근하고 정보를 유익하게 활용할 기본적인 권리를 실질적으로 누릴 수 있도록 필요한 시책을 마련해야 한다.

제34조(정보통신제품의 지원) 국가기관과 지방자치단체는 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 사람에게 대통령령으로 정하는 바에 따라 유상 또는 무상으로 정보통신제품을 제공할 수 있다.

1. 「장애인복지법」 제2조에 따른 장애인
2. 「국민기초생활 보장법」 제2조제1호에 따른 수급권자
3. 그 밖에 경제적, 지역적, 신체적 또는 사회적 제약으로 인하여 정보를 이용하기 어려운 사람으로서 대통령령으로 정하는 사람

□ 지방자치단체를 당사자로 하는 계약에 관한 법률 시행령

제43조(협상에 의한 계약체결) ① 지방자치단체의 장 또는 계약담당자는 물품(단순 물품구매는 제외한다)·용역(청소·경비 등 단순한 노무를 제공하는 용역은 제외한다)계약을 체결할 때에 계약이행의 전문성·기술성·창의성·예술성, 공공시설물의 안전성 등의 이유로 필요하다고 인정되는 경우에는 제42조에도 불구하고 다수의 공급자들로부터 제안서를 제출받아 평가한 후 협상절차를 통하여 추정가격에 부가가치세를 더한 금액(예정가격을 정한 경우에는 예정가격) 이하로 입찰한 자 중에서 해당 지방자치단체에 가장 유리하다고 인정되는 자와 계약을 체결할 수 있다.

② 삭제 <2012.5.23.>

③ 지방자치단체의 장 또는 계약담당자는 제1항에 따른 계약을 체결하려는 경우

에는 입찰공고를 할 때 협상에 의한 계약이라는 뜻을 명시하여야 한다.

④ 지방자치단체의 장 또는 계약담당자는 협상에 의한 계약에 참가하려는 자에게 제안요청서 등 필요한 서류를 내주어야 한다. 이 경우 지정정보처리장치에 이를 게재함으로써 그 교부를 갈음할 수 있다.

⑤ 삭제 <2016.9.13.>

⑥ 지방자치단체의 장 또는 계약담당자는 제1항에 따라 계약을 체결하려는 경우 그 계약의 성질·규모 등을 고려하여 필요하다고 인정되면 제안요청서 등에 대한 설명을 할 수 있다.

⑦ 지방자치단체의 장 또는 계약담당자는 제6항에 따라 제안요청서 등에 대한 설명을 하는 경우에는 설명에 참가한 자만을 계약에 참가하게 할 수 있다.

⑧ 제1항의 평가를 위한 계약이행능력 심사는 해당 계약을 체결하려는 자의 이행실적, 기술능력, 사업수행계획, 재무상태 및 입찰가격 등을 종합적으로 고려하여 행정안전부장관이 정한 기준에 따라 지방자치단체의 장이 정한 세부 심사 기준 및 절차에 따르며, 지방자치단체의 장은 계약을 체결하려는 자가 이를 열람할 수 있도록 하여야 한다.

⑨ 제1항에 따라 제출받은 제안서를 평가하기 위하여 지방자치단체에 제안서평가위원회(이하 이 조에서 “위원회”라 한다)를 설치한다.

⑩ 지방자치단체의 장 또는 계약담당자는 제1항에 따라 제안서를 평가하는 경우에는 위원회의 심의를 거쳐야 한다.

⑪ 위원회는 각 지방자치단체별로 국가 및 다른 지방자치단체 공무원, 계약에 관한 학식과 경험이 풍부한 사람 등으로 구성하여야 한다.

제44조(지식기반사업 등의 계약방법) ① 지방자치단체의 장 또는 계약담당자는 예술성·창작성이 필요하거나 정보과학기술 등 집약도가 높은 지식을 활용하여 고부가가치를 창출하는 사업 중 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 사업(이하 “지식기반사업”이라 한다)에 대한 계약을 체결하는 경우에는 제43조에 따라 협상에 의한 계약체결의 방법을 우선적으로 적용할 수 있다.

1. 「엔지니어링산업 진흥법」 제2조제3호에 따른 엔지니어링사업. 다만, 「건설기술 진흥법」 제2조제3호에 따른 건설기술용역의 경우에는 난이도가 높거나 뛰어난 기술을 필요로 하는 경우만 해당한다.

2. 「정보통신산업 진흥법」 제2조제2호에 따른 정보통신산업

3. 「국가정보화 기본법」 제3조제2호에 따른 정보화에 관한 사업

4. 「산업디자인진흥법」 제2조에 따른 산업디자인에 관한 사업

5. 「문화산업진흥 기본법」 제2조제1호에 따른 문화산업

6. 「온라인 디지털콘텐츠산업 발전법」 제2조제3호에 따른 온라인디지털콘텐츠 산업
 7. 기초과학과 응용과학에 관한 학술연구용역
 8. 기념탑, 기념비, 위령탑, 조각상 등 예술성·창작성이 수반되는 조형물 사업
 9. 「공간정보산업 진흥법」 제2조제3호에 따른 공간정보사업
- ② 지방자치단체의 장 또는 계약담당자는 제1항에 따라 협상에 의한 계약을 체결하려는 경우에는 행정안전부장관이 정하는 제안서 평가방법 및 협상절차 등에 따라 세부 기준을 정하여 그 계약을 체결하여야 한다.

□ 지방자치단체 입찰시 낙찰자 결정기준(행정안전부 예규 제1호)

제5장 협상에 의한 계약체결기준

제3절 입찰과 계약상대자 결정절차

4. 제안서의 평가

- 가. 제안서는 기술능력과 입찰가격을 종합적으로 평가하며, 평가항목과 배점한도는 <별표 1>과 같다.
- 나. 계약담당자는 디자인사업·설계, 행사기획·운영 등 해당 사업의 특성상 기술능력을 위주로 심사할 필요성이 있는 경우에는 <별표 2>를 적용할 수 있다.
- 다. 지방자치단체의 장이나 계약담당자는 평가항목과 배점한도를 기준으로 세부평가기준을 정할 수 있다. 이 경우 사업의 특성·목적 및 내용 등을 고려하여 필요한 때에는 <별표 1>·<별표 2>의 분야별 배점한도를 10점의 범위에서 가감 조정할 수 있다.

<별표1> 제안서 평가항목과 배점한도 (p.230)

- * 정량적 평가분야는 스타트업 과 벤처 기업들의 진입장벽으로 작용하며, 기득권 사업자에게 유리한 경영능력 평가를 기술능력 평가로 위장하고, 마치 기술능력을 정량평가하는 것으로 악용하는 수단임
- * 기술능력 평가의 정석적 평가분야는 실체인 물품의 품질이 아닌 포장된 종이 제안서에 대한 주관적 평가로써, 인지도가 없는 벤처기업에게 절대 불리할 뿐 아니라 기업의 기술개발 의지를 꺾는 평가임

구 분		평가항목 (예시)	배점한도	비고
계			100	
기술 능력 평가	정 량 적 평가분야 (계량화)		20 ⇒ 0.5점 차이로 결정	<ul style="list-style-type: none"> ■ 계약(또는 사업) 담당자가 평가 ■ 평가항목별 배점한도는 전체배점의 30%를 초과할 수 없다. ⇒ 기술능력과 무관한 경영평가 ⇒ 청년창업 기업의 진입 장벽
	정성적 평가 분야	용역 · 물품 <ul style="list-style-type: none"> ■ 기술·지식능력 ■ 사업수행계획 ■ 지원기술·사후관리 ■ 상호협력 관계 ■ 그밖에 필요한 사항 	60	<ul style="list-style-type: none"> ■ 평가위원이 평가 ⇒ 벤처 기업 절대 불리 ⇒ 검증 불가능한 종이 제안서의 주관적 평가 ⇒ 최우수 제품 개발을 위한, 기술개발에 투자 불필요
	가격 평가	입찰가격 평가분야	20	※ 평점산식 : 아래

<별표2> 제안서 평가절차 및 평가항목 (p. 232)

* 용역으로 제한, 소프트웨어는 적용 불가능

□ 소프트웨어산업 진흥법

제13조의2(소프트웨어 품질성능 평가시험) ① 국가, 지방자치단체, 국가 또는 지방자치단체가 투자하거나 출연한 법인 또는 그 밖의 공공단체 등(이하 “국가기관등”이라 한다)의 장은 제20조제2항에 따라 소프트웨어 제품을 구매하는 경우 품질성능 평가시험을 직접 실시하거나 제2항에 따라 과학기술정보통신부장관이 지정한 시험기관*에 품질성능 평가시험을 의뢰하고, 그 결과를 제품구매에 반영해야 한다.

② 과학기술정보통신부장관은 제1항에 따른 품질성능 평가시험을 실시하기 위하여 시험기관을 지정할 수 있다. <개정 2017.7.26.>

③ 제2항에 따라 지정받은 시험기관은 품질성능 평가시험을 의뢰받은 경우 품질성능 평가시험에 필요한 기준을 국가기관등의 장 및 소프트웨어 제품을 공급하려는 자의 의견을 들어 정하고, 그 기준에 따라 품질성능 평가시험을 실시하여야 한다.

④ 과학기술정보통신부장관은 제2항에 따라 시험기관으로 지정받은 자가 다음 각 호의 어느 하나에 해당하게 된 때에는 그 지정을 취소할 수 있다. 다만, 제1호에 해당하는 경우에는 그 지정을 취소하여야 한다. <개정 2017.7.26.>

1. 거짓이나 그 밖의 부정한 방법으로 지정을 받은 경우

2. 대통령령으로 정하는 지정요건에 계속하여 3개월 이상 미달한 경우
 3. 고의 또는 중대한 과실로 사실과 다르게 시험결과를 산출한 경우
- ⑤ 제1항에 따른 품질성능 평가시험의 대상, 제2항에 따른 시험기관의 지정 요건 및 제3항에 따른 품질성능 평가시험의 신청절차 등 품질성능 평가시험 실시에 필요한 사항은 대통령령으로 정한다.

□ 소프트웨어산업 진흥법 시행령

제10조의2(품질성능 평가시험의 대상 등) ① 법 제13조의2제1항에 따른 소프트웨어 품질성능 평가시험(이하 “평가시험“이라 한다)의 대상은 국가, 지방자치단체, 국가 또는 지방자치단체가 투자하거나 출연한 법인, 그 밖의 공공단체 등(이하 “국가기관등“이라 한다)의 장이 경쟁입찰을 통하여 구매하려는 분리발주 대상 소프트웨어 제품 중 우수 소프트웨어 제품의 이용을 촉진하기 위하여 과학기술정보통신부장관이 평가가 필요하다고 인정하여 고시*하는 제품으로 한다.

* 고시 : 소프트웨어 품질성능 평가시험에 관한 지침

② 제1항에 따른 평가시험 대상의 세부 평가기준은 과학기술정보통신부장관이 정하여 고시*한다.

* 고시 : 소프트웨어 품질성능 평가시험에 관한 지침

□ 소프트웨어 품질성능 평가시험에 관한 지침

제1조(목적) 이 지침은 「소프트웨어산업 진흥법」(이하 “법“이라 한다) 제13조의2, 같은 법 시행령(이하 “령“이라 한다) 제10조의2 및 같은 법 시행규칙(이하 “규칙“이라 한다) 제6조의3에 따라 국가기관등의 장이 분리발주 대상 소프트웨어 제품을 구매할 경우 소프트웨어 품질성능 평가시험(이하 “평가시험“이라 한다) 실시에 필요한 평가시험의 대상, 절차 및 기준 등을 정하는 것을 목적으로 한다.

제2조(평가시험 대상 등) ① 영 제10조의2제1항에서 ‘과학기술정보통신부장관이 고시하는 평가시험 대상’ 이란 분리발주 대상 소프트웨어 제품 중에 소프트웨어제품 구매 금액이 5천만 원(부가가치세를 포함한다) 이상인 사업을 말한다.

□ 소프트웨어산업 진흥법

제20조(국가기관등의 소프트웨어사업 계약) ① 국가기관등의 장은 소프트웨어사업의 계약을 체결하는 경우 「국가를 당사자로 하는 계약에 관한 법률」

제10조제2항제3호에 따른 입찰자를 낙찰자로 하는 계약 방식을 우선적으로 적용하여 계약을 체결해야 한다. 다만, 계약을 체결하려는 소프트웨어사업의 특성상 필요하다고 판단되는 경우에는 다른 방식으로 계약을 체결할 수 있다.

② 국가기관등의 장은 소프트웨어사업을 발주하는 경우 과학기술정보통신부장관이 정하는 분리발주 대상 소프트웨어*를 개별적으로 직접 계약해야 한다.

* 분리발주 대상 소프트웨어 : 고시 제2017-7호

④ 과학기술정보통신부장관은 소프트웨어사업자의 기술성을 평가하는 기준을 정하여 고시*하고, 국가기관등의 장이 소프트웨어사업자의 기술성을 평가하는 경우에 그 기준을 적용하도록 권장할 수 있다.

* 소프트웨어 기술성 평가기준 : 고시 제2017-14호

□ 분리발주 대상 소프트웨어(과학기술정보통신부고시 제2017-7호)

제2조(분리발주 대상 사업) ① 「소프트웨어산업 진흥법」(이하 “법”이라 한다) 제2조제3호에 따른 소프트웨어사업 중 총 사업 규모가 5억 원 이상인 사업을 분리발주 대상 사업으로 한다.

제3조(분리발주 대상 소프트웨어) ① 분리발주 대상 소프트웨어는 제2조에 따른 대상 사업에서 사용되는 소프트웨어 중 가격이 5천만 원 이상이며, 다음 각 호 중 하나에 해당하는 소프트웨어로 한다. 다만, 제1호의 경우에는 5천만 원 미만인 소프트웨어도 포함한다.

2. 「소프트웨어산업 진흥법」 제13조에 따른 소프트웨어 품질 인증 제품(Good Software)

② 제1항에 따른 소프트웨어 1개의 가격이 5천만 원 미만인 경우라도 동일 소프트웨어의 다량 구매로 총 금액이 5천만 원을 초과하는 경우에는 5천만 원 이상인 소프트웨어로 간주한다.

④ 소프트웨어 품목에 다수의 제품이 존재하며 그 중에 제1항 및 제2항에 따른 분리발주 대상 소프트웨어가 1개라도 있을 경우에는 분리발주 대상으로 한다.

⑥ 국가기관등의 장은 제2조에 따른 총 사업 규모 미만이거나 제3조제1항, 제2항 및 제4항에 따른 분리발주 대상 소프트웨어에 해당되지 않는 경우에도 분리발주 할 수 있다.

□ 소프트웨어 기술성 평가기준(과학기술정보통신부 고시 제2017-14호)

제1조(목적) 이 기준은 「소프트웨어산업 진흥법」 제20조제4항의 규정에 의하

여 소프트웨어사업 계약을 체결하는 경우 상용소프트웨어(구매를 통해 활용하는 패키지소프트웨어, 솔루션 등을 포함한다) 및 정보시스템 구축·운영(정보화전략계획수립 및 IT컨설팅, 개발 및 구축, 운영·유지관리 등)의 기술성평가를 위하여 필요한 사항을 정함을 목적으로 한다.

제2조(적용범위) 국가, 지방자치단체, 국가 또는 지방자치단체가 투자하거나 출연한 법인 또는 기타 공공단체 등(이하 “국가기관 등”이라 한다)이 「소프트웨어산업 진흥법」 제2조에 의한 소프트웨어사업 발주시 다음 각 호의 심사 및 평가에 이 기준을 적용할 수 있다.

3. 국가계약령 제43조 및 제43조의2, 지방계약령 제43조 및 제44조의 규정에 의한 제안서의 평가

4. 국가계약령 제44조 및 지방계약령 제45조의 규정에 의한 품질 등의 심사

제3조(평가항목 및 배점한도) ① 제2조 각 호의 심사 및 평가에 적용할 수 있는 기술제안서의 평가항목 및 배점한도는 별표 1과 같다.

② 제2조 각 호의 심사 및 평가에 적용할 수 있는 상용소프트웨어의 평가항목 및 배점한도는 별표 2와 같다.

제4조(평가방법 등) ① 국가기관 등의 장은 구매 또는 개발하고자 하는 소프트웨어의 요구분석에 의거하여 별표 1 또는 별표 2의 평가항목 중에서 적정 평가요소를 선정하고, 사업의 특성 및 내용 등을 고려하여 적절한 평가방법 및 적격판정기준 등을 정할 수 있다. 다만, 필요한 때에는 평가항목을 추가, 조정하거나 항목별 배점한도를 가·감 조정할 수 있다.

③ 상용소프트웨어의 경우 「소프트웨어산업 진흥법」에 의하여 지정된 품질인증기관의 품질인증서 등 객관적인 시험인증결과를 기술성 평가에 우선 반영하거나, 기술성 평가를 실시하지 아니할 수 있으며, 「소프트웨어산업 진흥법」 제13조의2에 따라 소프트웨어 품질성능 평가시험(BMT)을 실시하여 구매하려는 경우 그 결과를 기술성 평가에 우선 반영해야 한다.

□ 전자정부법

제45조(정보기술아키텍처 기본계획의 수립 등)

③ 행정안전부장관은 정보기술아키텍처의 도입·운영 및 정보시스템의 구축·운영에 관한 지침을 정하여 고시*해야 하며, 행정기관등의 장은 이를 준수해야 한다.

* 행정기관 및 공공기관 정보시스템 구축·운영 지침 : 고시 제2017-1호

□ 행정기관 및 공공기관 정보시스템 구축·운영 지침

(행정안전부고시 제2017-1호)

제1조(목적) 이 지침은 「전자정부법」 제45조제3항에 따라 행정기관등의 장이 정보시스템을 구축·운영함에 있어서 준수해야 할 기준, 표준 및 절차와 같은 법 제49조제1항에 따른 상호운용성 기술평가에 관한 사항을 정함을 목적으로 한다.

제18조(평가배점) 행정기관등의 장은 기술력이 우수한 사업자를 선정하여 정보화사업의 품질을 확보하기 위해 국가계약법 시행령 제43조의2, 지방계약법 시행령 제44조에 따라서 협상에 의한 계약체결 방법을 우선적으로 적용하고, 기술능력평가 배점한도를 90점으로 한다. 다만, 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 정보화사업은 기술능력평가의 배점한도를 80점으로 할 수 있다.

1. 추정가격 중 하드웨어의 비중이 50% 이상인 사업
2. 추정가격이 1억 미만인 개발사업
3. 그 밖에 행정기관등의 장이 판단하여 필요한 경우

비 용 추 계 서

1. 의안명

- 「대전광역시교육청 정보화 역기능 예방 기술적 안전조치 조례안」

2. 비용 발생 요인 및 관련조문

- 비용 발생 요인 : 통합관리시스템 구축설치·유지관리 및 에이전트 S/W 비용

- 관련 조문

- 제8조(기술적 조치) ① 교육감은 정보화역기능을 예방하기 위하여 학생용컴퓨터와 정보화지원컴퓨터에 기술적 조치를 하여야 한다.
 - ② 교육감은 정보화지원컴퓨터에 게임(오프라인 게임을 포함한다), 인터넷, 컴퓨터를 구분해 학생 개인별로 하루 최대이용 시간 및 심야시간 이용제한이 자동 실행되도록 설정해야 한다. 다만 인터넷 강의 수강을 위한 학습전용 기능은 24시간 제공을 원칙으로 하되, 학습전용 시간을 선택할 수 있어야 한다.
 - ③ 교육감은 정보화지원컴퓨터에 「게임산업진흥에 관한 법률」 제21조의 등 급분류에 따라 게임물관리위원회가 제공하는 청소년이용불가 게임 및 연령 등급 초과 게임을 그 프로세스 기준으로 차단해야 한다. 이 경우 인터넷을 접속하지 않는 PC게임을 포함한다.
 - ④ 교육감은 사이버음란물 차단을 위하여 다음 각 호의 기술적 조치를 해야 한다.
 1. 인터넷 및 저장장치를 통한 사이버음란물 시청 선별차단
 2. 불법 사이트 및 청소년유해 사이트 선별차단
 3. 암호화 기법을 적용한 음란 누리소통망서비스(SNS) 계정 선별차단
 4. 우회접속 소프트웨어, 웹브라우저의 플러그인 우회접속 기능과 번역기를 이용하는 경우 제2호와 제3호 선별 차단
 5. 차단회피 신기술에 대한 신속한 차단기능 업그레이드
 6. 그 밖에 교육감이 필요하다고 인정하는 사이버음란물 차단
 - ⑤ 기술적 조치는 학습 및 코딩교육을 위한 응용소프트웨어와 호환성을 제공하고 응용 소프트웨어의 구동 상태에서 동일한 기능과 성능을 보장하여야 한다.
 - ⑥ 교육감은 중복차단에 따른 속도지연 등의 이용불편을 최소화해야 한다.
- 제15조(최우수 물품 평가기준) 교육감은 우수한 기술적 조치를 구매하기 위하여 「지방자치단체를 당사자로 하는 계약에 관한 법률」 제4조에 따라

「소프트웨어산업 진흥법」(이 조에서 “법”이라 한다) 등의 다른 법령 등을 우선 적용하여 다음 각 호를 따라야 한다.

1. 법 제20조제2항 및 「분리발주대상 소프트웨어」 제3조제6항에 따라 소프트웨어를 분리 발주하고 개별적으로 직접 계약한다.
2. 법 제13조의2제1항에 따라 품질성능 평가시험(Bench Mark Test, 이하 “BMT”라 한다)을 주무장관이 지정한 시험기관에 의뢰하고 그 결과를 기술능력 평가에 반영한다.
3. 평가배점은 기술능력평가 90점, 가격평가 10점의 합산으로 한다.
4. 기술능력평가는 BMT평가를 우선 반영하며, BMT평가 90%, 기타평가 10%로 구성한다.
5. 법 제20조제4항, 「소프트웨어 기술성 평가기준」 제3조제2항 및 제4조에 따라 별표의 상용소프트웨어 기술능력 평가 항목 및 배점을 참고하여 공정하게 평가한다.

3. 비용 추계결과

가. 추계의 전제

- 기술적 안전조치를 위한 통합관리시스템 구축 및 소프트웨어 구입
 - 정보화지원컴퓨터 통합관리시스템 구축을 위한 설치, 유지관리 비용 산출
 - 기술적 조치를 위한 소프트웨어 구입 입찰 진행
- 기술능력평가 전문기관 위탁
 - 제안업체를 3개로 가정하여 산출

나. 추계 결과 : 1,013,252천원 / 5년간

다. 연도별 비용추계표(별첨)

라. 재원조달방안 : 자체

4. 그 밖에 비용추계와 관련하여 필요한 사항 : 없음

5. 작성자 : 기획조정관실 성명 박신규 (☎ 616-8132)

연도별 비용추계표

(단위 : 천원)

구 분		1차년도 (2018년)	2차년도 (2019년)	3차년도 (2020년)	4차년도 (2021년)	5차년도 (2022년)	계
세 입		211,355	206,870	202,520	198,300	194,207	1,013,252
자체수입		211,355	206,870	202,520	198,300	194,207	1,013,252
세 출		211,355	206,870	202,520	198,300	194,207	1,013,252
관리서버유지보수		880	880	880	880	880	4,400
관리 S/W		25,000	25,000	25,000	25,000	25,000	125,000
서버방화벽 및 네트워크유지보수		1,200	1,200	1,200	1,200	1,200	6,000
에이전트 S/W		149,490	145,005	140,655	136,435	132,342	703,927
기술능력평가대행		34,785	34,785	34,785	34,785	34,785	173,925
재원 조달							
의존 재원	소 계						
	보조금						
	지방교부세						
자체 수입	소 계	211,355	206,870	202,520	198,300	194,207	1,013,252
	지방세						
	세외수입						
지방채							
기 금							
공기업 특별회계							
기 타 (채무부담, 민자 등)							

[참고]

비용추계의 상세내역

○ 저소득층학생 교육정보화 지원

- 예산 추계 현황(5년)

품 목	구 분	소 요 예 산 (추정)		
		초기 1년	추가 4년	합 계 (5년)
통합관리 시스템	관리서버유지보수	880천원	3,520천원	4,400천원
	관리 S/W	25,000천원	100,000천원	125,000천원
	서버방화벽및네트 워크유지보수	1,200천원	4,800천원	6,000천원
에이전트 S/W	에이전트 S/W	149,490천원	554,437천원	703,927천원
기술능력평가위탁비	기술능력평가대행	34,785천원	139,140천원	173,925천원
합 계		211,355천원	801,897천원	1,013,252천원

- 예산 산출 현황(초기 1년)

품 목	구 분	소요예산	산출내역	비 고
통합관리 시스템	관리서버유지보수	880천원	11,000천원×8%	기획재정부 권고 유지보수 요율
	관리 S/W	25,000천원	25,000천원×1식	
	서버방화벽 및 네트워크유지보수	1,200천원	10,000천원×12%	
에이전트	에이전트 S/W	149,490천원	19,800원×7,550대	
기술능력 평가위탁비	기술능력평가대행	34,785천원	설계비 25,110천원×1식 수행비 3,225천원×3개사	수행비는 제안업체 1개사당 3,225천원 소요 (제안업체 수에 따라 늘어날 수 있음)
합 계		211,355천원		

- 예산 산출 현황(추가 4년)

품 목	구 분	소요예산	산출내역	비 고
통합관리 시스템	관리서버유지보수	3,520천원	11,000천원×8%×4년	기획재정부 권고, 유지보수 요율
	관리 S/W	100,000천원	25,000천원×4년	
	서버방화벽 및 네트워크유지보수	4,800천원	10,000천원×12%×4년	초기비용의 연 12%
에이전트	에이전트 S/W	554,437천원	19,800원×전년도 학생수의 97%×4년	전년 대비 매년 3% 학생감소율 반영
기술능력 평가위탁비	기술능력평가대행	139,140천원	34,785천원×4년	수행비는 제안업체 1개사당 3,225천원 소요 (제안업체 수에 따라 늘어날 수 있음)
합 계		801,897천원		

[대전광역시교육청 정보화 역기능 예방
기술적 안전조치 조례 제정안]
발 의 의 원 명 단

연 번	발 의 의 원	서 명	비 고
1	정기현	정기현	
2	김동생	김동생	
3	김동원	김동원	
4	박희진	박희진	
5	김형찬	김형찬	
6	김광수	김광수	
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			